

## ВЫЧИСЛЕНИЕ РАЗМЕРОВ ЭКРАНА

Определите размеры экрана по приведенным ниже формулам.

Формулы рассчитывают только область просмотра.

<b>NTSC видео (1.33)</b>	<b>HDTV видео (1.78)</b>	<b>Letterbox видео (1.85)</b>	<b>SXGA (1.25)</b>
Диагональ / 1.667 = Высота	Диагональ x 0.49091 = Высота	Диагональ x 0.4762 = Высота	Диагональ x 0.625 = Высота
Высота x 1.33 = Ширина	Диагональ x 0.87247 = Ширина	Диагональ x 0.88 = Ширина	Диагональ x 0.78125 = Ширина
Ширина / 1.33 = Высота	Высота x 2.0395 = Диагональ	Высота x 2.11 = Диагональ	Высота x 1.60 = Диагональ
Высота x 1.667 = Диагональ	Ширина x 1.14585 = Диагональ	Ширина x 1.135 = Диагональ	Ширина x 1.28 = Диагональ
	Высота x 1.78 = Ширина	Высота x 1.85 = Ширина	Высота x 1.25 = Ширина
	Ширина x 0.561837 = Высота	Ширина x 0.5405 = Высота	Ширина x 0.8 = Высота

### Схема расчета размеров экрана при преобразовании форматов

Используйте данную схему для расчета размеров экрана при переходе от формата NTSC к форматам HDTV и Letterbox.

#### Расчет по высоте

NTSC (1.33) видимая область Высота x Ширина	HDTV (1.78) видимая область Высота x Ширина	Letterbox (1.85) видимая область Высота x Ширина
43 x 57	43 x 77	43 x 80
50 x 67	50 x 89	50 x 90
57 x 77	57 x 102	57 x 105
60 x 80	60 x 107	60 x 111
69 x 92	69 x 123	69 x 128
87 x 116	87 x 155	87 x 161
105 x 140	105 x 187	105 x 194

#### Расчет по ширине

NTSC (1.33) видимая область Высота x Ширина	HDTV (1.78) видимая область Высота x Ширина	Letterbox (1.85) видимая область Высота x Ширина
43 x 57	32 x 57	31 x 57
50 x 67	38 x 67	36 x 67
57 x 77	43 x 77	42 x 77
60 x 80	45 x 80	43 x 80
69 x 92	52 x 92	50 x 92
87 x 116	65 x 116	63 x 116
105 x 140	79 x 140	76 x 140

### Кайма и дополнительная нерабочая область полотна

Большинство экранов прямой проекции стандартно выпускается с черной каймой. Кайма увеличивает контрастность, и изображение воспринимается более четким и ярким. Кайма также помогает в случаях, когда размер изображения слегка превышает размер области просмотра: края изображения, попадающие на кайму, остаются невидимыми и не дают неаккуратных проекций на стене.

При изготовлении полотна большинства настенных, потолочных и моторизованных экранов можно надставить сверху или снизу, создав дополнительную нерабочую область. Нерабочая область сверху используется для регулирования высоты рабочей области экрана, а снизу – для драпировки или изменения формата экрана. Дополнительную часть полотна можно по выбору сделать белой или черной.

*Примечание: все натяжные моторизованные экраны изготавливаются со стандартной черной нерабочей областью в верхней части, за исключением экранов с диагональю 200» (508 см), которые изготавливаются с двумя нерабочими областями.*